

Modélisme 3D

Clo3D la solution textile

Formation sur 3 jours Soit 21 heures

Concernés par la formation.

- Modélistes
- Styliste
- Chefs de produit

Objectifs de la formation.

Cette formation a pour objectif de concevoir des modèles en 3D à partir d'un patronnage 2D (au format .DXF) et de maîtriser à la fois le volume et les finitions (outils de base, matières, fournitures).

Prérequis.

- Avoir des bases de modélisme.
- Etre à l'aise avec l'informatique.
- Avoir une connexion internet. (Pour les cours à distance).

Pédagogie de la formation.

- Appréhender CLO3D et ces outils de base (zone 2D, zone 3D)
- Aborder la mise à mesures de l'avatar
- Devenir autonome sur la manipulation du logiciel (positionnement des pièces sur l'avatar, outil de couture, le montage).
- Aborder le style en 3D (tissus, couleur, motif).

plan de formation

- Présentation du logiciel (processus de création les 2 possibilités : création direct ou importation et modifications).
- Présentation de l'interface de Clo3D (Des fenêtres 2D, 3D, contrôle de souris et vue dans les différentes fenêtres).
- Démarrage rapide. (Ouvrir un modèle et manipulation de base du logiciel sur l'avatar).
- Création d'une base simple de jupe de base (2D).
- Importation d'un modèle chemise (boîte de paramétrage DFX).
- Création des coutures et assemblage du vêtement (position des fronces, plis, pliures en zone 2D).
- Création et positionnement des accessoires (boutons, boutonsnières).
- Apprendre le positionnement des pièces autour de l'avatar (les points de positionnement, outil de manipulation et orientation des pièces).
- Simulation 3D
- Ajustements, modification, changement de pose.
- Importation de motifs, choix d'un tissu et paramètres des tissus

Les acquis se font par des exercices réalisés sur modèle tout au long de la formation.
Des vidéos de chaque session de cours sont envoyés